



**Pascal Chirol**, 32 ans

**UX Designer**

5 passage Montgallet  
75012 Paris

mail : updatepixels@gmail.com

tel : 0642538723

## Solutions créatives pour expériences utilisateurs efficaces

### **Expérience** (7 ans)

**UX Designer chez Avanade France** | 2012 - Poste actuel (2 ans), Paris

UX Lead, Développement Font-End

UX Team Lead, Application mobile

- Directeur Artistique / chef de projet UX : définition des besoins et de la méthodologie projet, cahier des charges, évaluation des risques, planning de production, pilotage projet & coordination des équipes, reporting et gestion des coûts, suivi qualité, conseil et gestion de la relation client
- Participation active à la création d'une nouvelle activité UX sous la responsabilité du Directeur de Création : définition des méthodologies et stratégies UX, évangélisation interne et intégration des processus UX au sein des projets de développement, écoute et développement des opportunités business, formation des équipes, organisation de team building
- Avant vente : stratégie, méthodologie, planning, chiffrage, rédaction des documents (fr/en)
- Ergonomie : analyse, architecture de l'information, maquettes ergonomiques, tests utilisateurs
- Design graphique : tendance, maquettes graphiques, design responsive, charte graphique
- Applications : desktop, tablette tactile, smartphone, intranet, site web
- Dev Front-end : design technique, intégration, spécification, médiation UX/Client/Développeur
- Veille technologique et artistique, animation de focus group UX

**UX Designer chez SensorIt** | 2010 - 2012 (1,5 ans), Microsoft France - Paris

Directeur artistique

- Participation active à la création d'une activité UX au sein d'une spin-off de Microsoft
- Direction artistique de projet et de l'équipe design, planning de production UX, suivi qualité
- Étude, conception, ergonomie, design graphique et intégration d'applications interactives innovantes (PC, tablette tactile, phone, Miroir interactif, Microsoft PixelSense, Kinect, smart-board, ...)
- Intermédiaire entre les équipes de développement et de création

**UX Designer chez STORK Fokker Elmo** | Mission 2008 - 2009 (1 an), Pays-Bas

Directeur artistique junior

Chargé de mission, design & conception d'une application militaire au sein du département I&IT.

- Pilotage, étude, conception, direction artistique de l'équipe design, planning de production
- Intermédiaire entre les équipes de développement et de création
- Rédaction de spécifications fonctionnelles (en anglais)

**UX Designer Free Lance** | 2007, 2009, 2012 (3 ans), Paris

- Réponse à appel d'offre
- Étude, conception, ergonomie, design graphique et intégration d'applications interactives
- Veille artistique & technologique

**Graphiste, Stages** | 1998 - 2005

18 mois de stage repartis dans 8 entreprises de communication digitale



## **Formation (Bac+6)**

**2013** : Delivery Management - Formation Avande

**2009** : Chercheur en mobilité, Ecole Nationale Supérieure des Arts Décoratifs de Paris, ENSADLab

**2007** : Master DNSEP Art Numérique, École Supérieure d'Arts d'Aix-en-Provence

**2005** : Licence DNAT Design Graphique, École Régionale des Beaux-arts de Valence

**2002** : BAC Pro Designer Graphique

**2000** : CAP Dessinateur d'Exécution en Communication Graphique

## **Compétences et expertise**

Direction artistique de projet multimédia & management des équipes design

Gestion de projet agile & relation client

Maîtrise des méthodologies UX : Etude, conception, ergonomie, graphisme, intégration

Maîtrise des logiciels projet : MS Project, Excel, PowerPoint, TFS

Maîtrise des logiciels design : Adobe (Photoshop, Illustrator, Indesign, ...), Axure, Balsamic

Maîtrise des logiciels de développement : Visual Studio, Eclipse, WebMatrix

Maîtrise des langages d'intégration : Html5, Css3, LessCss, Sass, Javascript, jQuery, AngularJS, Xaml

Connaissance approfondie des langages de développement : PHP, MySQL, Java, C#, OpenGL

## **Distinctions et prix**

**2013** : DevKings, Prix Microsoft & Intel de la meilleur application Windows 8 (App: OpenParis)

**2011** : Publication d'oeuvres dans l'édition «Visual Complexity» de Manuel Lima

**2007** : Finaliste Adobe Flash Festival 2007. <http://easydesign.fr>

## **Expositions**

**2011** : Exposition City Media, Bibliothèque de Marseille

Exposition Mapping Festival, Genève

**2010** : Exposition à la Cité des Sciences et de l'Industrie, Paris

Exposition à la Galerie PlusNul, Leipzig - Allemagne

**2008** : Intervenant Workshop - Haute école de design de Genève (HEAD)

Exposition à la Biennale Internationale de Design de St Etienne

Exposition au Carré des Jalles, à Saint-Médard-en-Jalles

**2007** : Exposition au Festival Lumière, centre d'art "Lux" à Valence

Exposition au Festival Multimédia Seconde Nature 2007

## **Langues**

Français, langue maternelle

Anglais Professionnel : lu, parlé, écrit

Russe, niveau collègue

## **Centres d'intérêt**

Exposition, Art numérique, nouvelles technologies, jeux vidéo, manga, films d'animation, cuisine